

Tramvaj KT8D5R.N1 v novém laku do Simtu

Základní informace

- Model: KT8D5R.N1 DPO ev.č. 1508 (scin-4-0001; pův. DPO ev.č. 1501)
- Repainter: BUSTramvajak (Jiří Beneš)
- Verze: 1.0 "FINAL"

Instalace

- Zálohujte si původní soubory.
- Složku Content překopírujte do složky s hrou.

Doplňující informace

- Repaint je v rámci možností ve finální verzi.
- Repainter neručí za nefunkčnost repaintu. Instalace na vlastní nebezpečí!
- Na další straně naleznete návod k paralelnímu provozování původního a nového nátěru.

Přeji příjemnou zábavu a ježdění bez nehod!



PRO ZKUŠENÉ: paralelní provozování původního a nového nátěru

Důsledně se řiďte následujícími kroky, i když se některé z nich mohou zdát nelogické. U tohoto postupu platí vlastní riziko dvojnásob.

- Zálohujte si původní soubory.
- Vyberte si vozidlo, které příliš nepoužíváte a které nemáte rádi. Z technických důvodů by to neměla být obousměrná tramvaj. (V mém případě je to SOR TNB12, scin-3-0002.)
- Nalezněte složku tohoto vozidla v adresáři hry a vyprázdněte ji.
- Ve staženém archivu se proklikejte složkami až do scin-4-0001. Obsah této složky zkopírujte do nově vyprázdněné složky v adresáři hry.
- Otevřete scintext.txt a upravte scin číslo 4-0001 v prvním řádku na původní scin číslo smazaného vozidla. (V mém případě upravím 4-0001 na 3-0002.)
- Ve scintextu si nalezněte následující řádky řádky:
 - dvere (4-0002/0/0/1,216/0/4,563/0/30/0/-0,6)
 - dvere (4-0002/0/2/1,216/0/4,442/0/27/0/-0,6)
 - dvere (4-0002/0/1/1,216/0/4,515/0/25/0/-0,6)
 - a všechna čísla 4-0002 změňte na 4-0009.
- Soubor scintext.txt uložte.
- Vraťte se do staženého archivu, nalezněte složku Soucasti a složku scis-4-0008 překopírujte do složky Soucasti v adresáři hry.
- Zároveň ve složce Soucasti v adresáři hry vytvořte složku scis-4-0009.
- Obsah složky scis-4-0002 v archivu překopírujte do složky scis-4-0009 v adresáři hry.
- Otevřete soubor scintext.txt u této součásti a změňte scis číslo v prvním řádku z 4-0002 na 4-0009.

V této chvíli si již budete moci vybrat mezi evidenčními čísly 1501 a 1508. Po mapě budou jezdit pouze 1501 (vzhledem k nastavení AI provozu na scin-4-0001), čímž můžete simulovat prozatímní majoritní podíl starého nátěru. Podobně lze ovšem zařídit opačné nastavení.